

JULY 23 / 24 / 25 2021 ONLINE EDITION

GUADELOUPE BRING ESPORT NATIONS

Supported by
SNK

BANDAI
NAMCO
Entertainment

UBISOFT
NADEO

UBISOFT

#GGIC2021
BY GIGA'GAMES



DOCUMENT EN FRANCAIS

RÈGLEMENT JEUX

ggic_giggames

RÈGLES ET STRUCTURE DU TOURNOI

QUALIFICATION SELECTION GUADELOUPE EN LIGNE ET PRESENTIEL

- Toutes les décisions prises par le corps arbitral #GGIC2021 réfèrent sont définitives (*sauf cas exceptionnel à régler d'un commun accord avec la majorité des participants*).
- Le fonctionnement du tournoi et la communication entre les joueurs et l'organisateur du tournoi se feront sur la plateforme de communication **Discord Giga'Games Guadeloupe**, ainsi qu'un groupe **Whatsapp dédié**. Les joueurs devront relier leur compte Discord lors de leur inscription au tournoi (lien fourni par Giga'Games via email ou Whatsapp)
- Les joueurs sont tenus d'être présents dans les canaux de communication **Discord** et **Whatsapp approprié(s)** pendant le déroulement du jeu auquel ils participent. La vérification des joueurs commencera sur Discord 30min avant le début des tournois.
- Après l'inscription, tous les joueurs via doivent soumettre des captures d'écran de leur connexion Internet de test du lieu **Internet très Haut débit** duquel ils joueront lors de la compétition #GGIC2021 Online Edition à l'adresse (verifggic@gmail.com et lagigagames@gmail.com pou photo par Whatsapp +590690908284).
- Les gagnants doivent communiquer le score du match à l'organisateur du tournoi sur les canaux **Discord** et **Whatsapp** respectifs **du jeu auquel ils participent** (via screen photo / capture d'écran)
- En cas de litige, vous devez enregistrer les séquences de votre match en utilisant la fonction de partage de la PS4, ONE, Imprim écran system sur PC, utilisé comme " preuve " pour étayer votre dossier. Si le match n'a pas été enregistré, votre litige risque de ne pas être pris en compte par le corps arbitral #GGIC2021 Online Edition.

JULY 23 / 24 / 25 2021 ONLINE EDITION

GUADELOUPE BRING ESPORT NATIONS

Supported by

SNK

BANDAI
NAMCO
Entertainment

UBISOFT
NADEO

UBISOFT

#GGIC2021
BY GIGA'GAMES



DOCUMENT EN FRANCAIS

 ggic_giggames

- Les joueurs doivent être présents à l'heure d'appel d'un set de match. Les joueurs qui ne sont pas présents et prêts à jouer dans les dix (10) minutes suivant cette heure d'appel sont sujets à la perte du set de match (forfait).
- Si une perturbation du match se produit et qu'elle est hors du contrôle des joueurs du set de match, telle qu'une action de la manette non désynchronisée d'un autre joueur ou un crash du logiciel du jeu ou une défaillance matérielle de la console rendant les Joueurs incapables de poursuivre un Match, le membre du personnel de l'Organisateur du Tournoi est habilité à redemander de recommencer le Match.
- Les joueurs utilisant des connexions WiFi seront disqualifiés et renonceront à tous les matchs restants.
- Les joueurs doivent s'assurer que leurs connexions réseau sont NAT1 ou NAT2 (**connexion filaire obligatoire**) . Les joueurs peuvent vérifier leur connexion en accédant à "Paramètres > Réseau > Afficher l'état de la connexion" sur leur console PlayStation 4, Xbox One avec Kinect (uniquement pour Just Dance) ou paramètre réseau sur leur PC (uniquement pour TRACK MANIA Nations dernière version 2020)
- L'organisateur du tournoi a le droit de décider en dehors ou même à l'encontre du règlement dans des cas particuliers afin de garantir le fairplay.
- En participant à nos événements, vous devez consentir à ce que votre image soit utilisée dans tout média enregistré pour tout événement #GGIC Giga'Games dans le cadre de nos publications.
- Toute violence verbales ou physiques survenant au cours de cet événement fera l'objet d'un avertissement ou d'un retrait sans remboursement ou recours et d'une éventuelle sanction, disqualification de la compétition #GGIC2021 Online, et une interdiction éventuelle de participer à de futurs événements en fonction de la gravité de l'acte. Cela inclut (sans s'y limiter) : L'abus verbal, les actions discriminatoires (contre les bisexuels, les transsexuels, homosexuels) ou toute race ou religion qui peut être considérée comme discriminatoire, un extrême manque de respect envers les femmes comme les hommes, les bagarres et/ou les agressions.

JULY 23 / 24 / 25 2021 ONLINE EDITION

GUADELOUPE BRING ESPORT NATIONS

Supported by
SNK

**BANDAI
NAMCO**
Entertainment

UBISOFT
NADEO

UBISOFT



DOCUMENT EN FRANCAIS

#GGIC2021
BY GIGA'GAMES

ggic_giggames

- Le trash talking, les encouragements et toute interaction entre les joueurs, ou entre la foule et les joueurs doivent rester respectueuses. Toute personne tentant d'insulter un joueur sur des questions qui ne se rapportent pas au jeu recevra un avertissement. Un langage grossier excessif est passible d'un avertissement, voir exclusion de la compétition, de prochains évènements, pouvant aller jusqu'à des poursuites auprès des autorités compétentes.

Règles générales

Tous les enregistrements sont autorisés à condition que vous ne téléchargez pas d'images en provenance directe des scènes principales.

- Toute modification matérielle ou logicielle des systèmes de jeu n'est pas autorisée pour le piratage ou l'utilisation de chargement de sauvegarde.
- Tout problème survenant en dehors de ces conditions sera traité au cas par cas et seront jugés par l'équipe du #GGIC GIGA'GAMES.

Le T.O. (organisateur du tournoi) se réserve le droit de refuser l'entrée au tournoi à tout joueur suspecté d'avoir commis un crime ou d'avoir agi de manière à nuire à l'intégrité du tournoi, nuisant à l'intégrité de l'évènement. L'OT se réserve le droit d'interdire tout groupe ou individu dont le nom ou le pseudonyme pourrait être offensant par nature ou jugé inapproprié de quelque manière que ce soit.

Si les joueurs ne sont pas d'accord sur la scène, l'arène ou le lieu à choisir avant un match, l'un d'eux sera choisi au hasard. Si les joueurs ne sont pas d'accord sur le choix de la scène, de l'arène ou du lieu avant le match, l'un d'entre eux sera choisi au hasard.

Les joueurs qui ne sont pas présents pour leur match, sans donner au T.O. une raison valable pour leur absence, auront une période de deux (2) minutes pour se présenter à leur match avec l'équipement requis. Après l'expiration de la période de deux minutes, vous serez forcé de renoncer à votre match.

JULY 23 / 24 / 25 2021 ONLINE EDITION

GUADELOUPE BRING ESPORT NATIONS

Supported by
SNK

BANDAI
NAMCO
Entertainment

UBISOFT
NADEO

UBISOFT



DOCUMENT EN FRANCAIS

 ggic_giggames

#GGIC2021
BY GIGA'GAMES

Le T.O. se réserve le droit de régler toute situation imprévue qui pourrait survenir, et son jugement est final. Dans des situations extrêmes, les règles peuvent être modifiées entre les phases d'un tournoi dans le meilleur intérêt de l'événement.

Les parties ou les sets ne doivent pas être rejoués en raison d'une mauvaise interprétation des règles. Les joueurs de demander au T.O. toute clarification des règles en cas de désaccord.

Le résultat d'un match ou d'une manche ne sera pas modifié après coup, sauf dans des circonstances extrêmes.

Coaching : Tout coaching qui a lieu pendant le match (mais pas entre les jeux du set) est interdit. Les joueurs qui enfreignent cette règle recevront un avertissement (à la fois au joueur et à la personne qui l'encadre) à la première tentative. Les joueurs qui enfreignent cette règle après un avertissement seront disqualifiés de l'événement et de la compétition.

Toute forme de collusion est considérée comme une tricherie. Si le T.O. détermine qu'un concurrent est de connivence pour manipuler les résultats ou à sous-performer intentionnellement, les joueurs qui collaborent peuvent être immédiatement disqualifiés. Cette décision est prise à la seule discrétion du T.O.

Toute personne disqualifiée de cette manière perd tout droit à la compétition. Toute situation qui peut survenir et qui n'est pas listée, mais qui pourrait être un problème pour le personnel ou les joueurs sera prise en charge à la discrétion du T.O. Vous avez le droit de faire appel auprès du T.O. pour toute infraction mineure qui se produit dans votre partie jouée, **avec preuves**, cependant, la décision du T.O. est finale. Toute dispute entraînera une pénalité supplémentaire ou une possible expulsion de la salle en fonction de la gravité de l'acte, sans remboursement ou recours possible.

JULY 23 / 24 / 25 2021 ONLINE EDITION

GUADELOUPE BRING ESPORT NATIONS

Supported by
SNK

BANDAI
NAMCO
Entertainment

UBISOFT
NADEO

UBISOFT

#GGIC2021
BY GIGA'GAMES



DOCUMENT EN FRANCAIS

ggic_giggames

LES TOURNOIS :

Tekken 7

- **Les matchs seront joués ONLINE sur la PS4.**
- 3/5 rounds
- Tous les matchs seront des Best-of-Three BO3, à l'exception de la Grande finale en Best-of-Five, BO5.
- La durée des matchs doit être fixée à 60 secs par round.
- Le vainqueur ne peut pas changer de personnage, le perdant en revanche est autorisé à changer de personnage
- Le choix de l'arène de combat doit être réglé sur aléatoire.

The King Of Fighters 2002 UNLIMITED MATCH

- **Les matchs KOF 2002 UM seront joués en présentiel pour la qualification SELECTION GUADELOUPE sur PS4.**
- 3/5 rounds
- Tous les matchs seront des Best-of-Three BO3, à l'exception de la Grande finale en Best-of-Five, BO5.
- La durée des matchs doit être fixée à 60 secs par round.
- Le vainqueur ne peut pas changer de personnage, le perdant en revanche est autorisé à changer de personnage
- Le choix de l'arène de combat doit être réglé sur aléatoire.

JULY 23 / 24 / 25 2021 ONLINE EDITION

GUADELOUPE BRING ESPORT NATIONS

Supported by
SNK

**BANDAI
NAMCO**
Entertainment

UBISOFT
NADEO

UBISOFT

#GGIC2021
BY GIGA'GAMES



DOCUMENT EN FRANCAIS

ggic_giggames

JUST DANCE UNLIMITED (XBOX ONE avec Kinect

- Les matchs JUST DANCE seront joués en présentiel pour la qualification SELECTION GUADELOUPE sur Kinect XBOX ONE

titres accessibles grâce à la version JUST DANCE Unlimited (regroupant tous les volets) , sur XBOX ONE avec Kinect , conformément aux dispositions de droits musicaux en vigueur pour le jeu JUST DANCE ™:

CUMUL DE POINTS SUR 2 DANCES :

YAMEEN YASAR. JD21

<https://www.youtube.com/watch?v=Lc4MKNtXhlo>

Et MA ITU. JD2020

<https://www.youtube.com/watch?v=vJ730vP3CZI&t=86s>

Track Mania Nation PC (dernière version 2020 mise à jour)

- Les matchs seront joués ONLINE sur PC.
- [TOUS LES PAYS CONCOURENT ENSEMBLE EN FONCTION DU TIRAGE AU SORT ALEATOIRE]

Rejoindre le Club #GGIC2021 Club - #GGIC2021 SALON

QUALIFICATIONS :

Match en mode Cup : • Points limit : 100 • Répartition des points : 10,6,4,3 • Temps pour finir après le premier : 10 secondes • Rounds limit : 5
Nombre de vainqueurs : 3 • Warm-up : 1 round • Respawn : Autorisé
SUMMER 2020 [Circuit 1] - WINTER 2021 [Circuit 3]
SUMMER 2020 [Circuit 4]

JULY 23 / 24 / 25 2021 ONLINE EDITION

GUADELOUPE BRING ESPORT NATIONS

Supported by
SNK

**BANDAI
NAMCO**
Entertainment

UBISOFT
NADEO

UBISOFT

#GGIC2021
BY GIGA'GAMES



DOCUMENT EN FRANCAIS

 ggic_giggames

FINALE regroupant les 4 meilleurs joueurs

Match en mode Cup : • Points limit : 100 • Répartition des points : 10,6,4,3 • Temps pour finir après le premier : 10 secondes • Rounds limit : 5
Nombre de vainqueurs : 3 • Warm-up : 1 round • Respawn : Autorisé
SUMMER 2020 [Circuit 5] - WINTER 2021 [Circuit 7]
SUMMER 2020 [Circuit 18]

Déroulement d'un match

Le corps arbitral essaiera autant que possible de donner une chance aux joueurs de s'échauffer avant chaque match mais en raison des contraintes de temps, elle ne pourra garantir un temps minimum. Le match doit démarrer à l'heure exacte indiquée sur le planning, les joueurs doivent être prêts à démarrer au moins 15 minutes avant l'heure de match indiquée. Tout joueur en retard de plus de 15 minutes à l'horaire de son match, sans raison valable, verra son match perdu par défaut et pourra être sanctionné. Si un quelconque problème survient, le joueur doit en avertir l'arbitre immédiatement afin de le résoudre au plus tôt avant le début du match. Dû aux contraintes d'un tournoi online, il n'est pas possible d'attendre chaque joueur qui pourrait avoir un problème d'ordinateur ou réseau. Le corps arbitral essaiera de tenir le planning annoncé.

Infractions au règlement

Les actions suivantes sont strictement interdites durant un match et entraîneront une sanction:

- Prendre les checkpoints dans un ordre autre que ceux prévus par l'auteur de la carte.
- Les joueurs ne peuvent pas utiliser de logiciel externe qui interagit avec le jeu, ou toute forme de modification qui altère la version du jeu vidéo ou permet à un joueur d'exécuter plus d'une action en même temps, ou tout fichier de configuration, sans l'autorisation préalable d'un officiel du tournoi.

JULY 23 / 24 / 25 2021 ONLINE EDITION

GUADELOUPE BRING ESPORT NATIONS

Supported by
SNK

**BANDAI
NAMCO**
Entertainment

UBISOFT
NADEO

UBISOFT



DOCUMENT EN FRANCAIS

#GGIC2021
BY GIGA'GAMES

 ggic_giggames

Comportements interdits et sanctions

Un joueur peut être réprimandé et recevoir un avertissement s'il commet l'une des infractions suivantes :

- Refuser de suivre les instructions d'un officiel du tournoi ;
- Arriver en retard à l'heure de convocation ;
- Contester la décision d'un officiel de tournoi ;
- Utiliser un langage ou des gestes insultants ;
- Être coupable de comportement antisportif ;
- Recevoir plus d'un avertissement ;
- Être coupable d'actes violents ;
- Tricher ou utiliser un procédé inéquitable ;
- Mentir ou induire en erreur un officiel du tournoi ;
- Violier les règles de ce règlement.