

REGLEMENTS JEUX / GAMES RULES

Attitude Générale durant la compétition / General Attitude during the compétition

Le/la candidat(e) doit être présent au moment de la compétition . Après trois appels sans réponse , il/elle peut être disqualifié , pas de retour possible . Si le joueur est absent pour un temps , pour manger, boire , se détendre rapidement , il doit en informer l'arbitre général de son match. Le candidat doit répondre à se munir de sa propre manette ou équipement spécifique de jeu (stik, souris, volant...). Toute détérioration partielle ou totale du matériel des GGIC GIGA'GAMES, sera remplacé sans négociation et remboursé par le/la/les fautif(s).

Insultes, injures ou des blessures à un autre joueur ou un membre de l'organisation sont strictement interdites. Les candidats ne sont pas autorisés à utiliser un langage abusif et gestes envers leurs adversaires avant , pendant ou après un match. Toute violence verbale ou physique entraînera la disqualification du tournoi , voir l'expulsion de l'arène par le service de sécurité , police ou gendarmerie

Pendant les deux jours de compétition , une pause repas est établi de 12h30 à 13h30 pour permettre à tous les joueurs se relaxer, reposer , se restaurer tranquillement. La reprise de tournois est à 14 heures .

The contestant must be present at the time of competition. After three unanswered calls, he can be disqualified, no way back. If the player is absent for a time out, to eat, drink, relax and he soon set matches, he must inform the general referee of his game. The contestant must meet the competition equipment. All partial or total deterioration of the material of GGIC GIGA'GAMES, will be replaced without negotiation and reimbursement from the offending contestant

Insults, abuse, or physical harm to another player or member of the organization are strictly prohibited. Contestants are not allowed to use abusive language and gestures towards their opponents before,during or after gameplay. All verbal or physical violence will result in disqualification from the tournament, see the expulsion of the arena by the security service, police or military

During the two days of competition, a break lunch is provided from 12:30 am to 1:30 pm to allow all players take turns to rest, relaxand eat. The resumption of tournaments is to 2 pm.

Manettes/ Controller rules

Tout le monde est autorisé à apporter leur propre manette, stick ou autre. Les manettes non originales ne sont autorisés que s'ils sont approuvés pour une utilisation normal par l'arbitre en chef. Boutons Turbo, les réglages des ralentis, des boutons programmés et extra sont en général interdits. Après chaque match, le joueur doit éteindre sa manette pour éviter toute interférence dans le jeu des prochains concurrents sur la même console en compétition. Après deux avertissements de la même personne, une pénalité ou disqualification peut être prononcée par l'arbitre.

Everyone is allowed to bring their own controller. Non-Original controllers are only allowed if they are approved for use by the head referee. Turbo buttons, slow motion settings ,programmed and extra buttons are in general not allowed. After each match, the player must turn off his controller to avoid interference in the game of the next contestants on the same console in competition. After two warnings from the same person, a penalty of disqualification may be ordered by the referee.

Arbitrage/ Referee

Note speciale Jeux de combat/ Versus Figting

Les phases qualificatives suivent le principe du Tournoi a double élimination : 2 matchs gagnant en winner bracket et 2 match gagnant en loser bracket. C'est-à-dire qu'un joueur qui perds ses deux premiers matchs n'est pas encore éliminés du Tournoi, il peut encore se rattraper en remportant ses duels du loser braket.

NB : Les matchs arrangés entre les 2 joueurs uniquement avec leurs équipes secondaires en Finales sont strictement interdits. Les joueurs sont tenus tous deux de prendre leur équipe principale pour la finale. Tout refus à cette règle des deux parties, et constat d'arrangement anti sportif, et nuisible au spectacle eSport, peut engendrer un déclassement des 2 finalistes fautifs à la 3ème et 4ème place.

The qualifying rounds follow the principle of a double elimination tournament: win two games in two winner bracket winner and loser bracket game. That is to say that a player who lost his first two games has not yet been eliminated from the tournament, he can still catch up by winning duels the loser braket.

NB : The match fixing between 2 players with only a second teams in finals is strictly prohibited. Players are required both to their core team for the final. Any refusal to rule that both parties and sporting finding anti arrangement, and harmful to the eSports show, can lead to a downgrading of two finalists to fault the 3rd and 4th Place .

Arbitres référent / main referee

Les règlements présent dans ce document sont établis. Cependant en cas de force majeure, l'Arbitre principal, en accord avec la majorité des joueurs peut avoir à modifier le règlement pour un meilleur déroulement de la compétition.

The above regulations in this document are established. However, in case of special problem, the main referee, in agreement with the majority of players may have to change the regulation for better running of the competition



REJOIGNEZ – NOUS
LES 2 ET 3 FÉVRIER

LE RSMA FÊTE LE SPORT

TOURNOI E-GAMES
• FIFA 19
• PES 19
• CALL OF DUTY OPS 4
• JUST DANCE

TOURNOIS SPORTIFS
• FOOT • BASKET
• VOLLEY • BOOTCAMP
• TENNIS BALLON

GROUPES CARNAVAL
CONCERTS
ANIMATIONS
RESTAURATION
VILLAGE DE LA FORMATION

RENSEIGNEMENTS ET INSCRIPTIONS AUX TOURNOIS : [HTTPS://YPL.ME/98T](https://ypl.me/98T)

CAMP MILITAIRE DE LA JAILLE DE 8H30 À 17H

ENTRÉE LIBRE

GIGA'GAMES

QR CODE

COMPETITION eGames RSMA Fête le sport _ GIGA'GAMES RESERVES A TOUTES ET A TOUS (de17 à 26 ans)

IL SUFFIT D'AIMER DANSER !!



SANTÉ
SPORT GAMING
By GIGA'GAMES
SINCE 2014
Dépenses toi en jouant!

JUST DANCE

Mode de jeu : (scoring)
(Plateforme XBOX _ caméra KINECT
à reconnaissance de mouvements)

Règlement Global

/!\ Pas de manette ! C'est ton corps en dansant comme tu sais le faire, qui fait tout !

MODE DE JEU :

TYPE DE COURSES : BATTLE Duel (1 vs 1)

DEROULE : Les Danseurs/euses se confrontent dans des groupes de 4

LE SAMEDI session échauffement /training

A – B – C – D. Chacun effectuera un duel de danse l'un contre l'autre, sois défis au total pour chacun. La console et caméra Kinect attribue les points automatiquement selon l'exécution des mouvements :

A vs B B vs C C vs D
A vs D B vs D
A vs C C vs A

1 DUEL GAGNE = 3pts 1 DUEL PERDU = 0pt

A l'issu de l'ensemble des duels , les 2 premier(e)s en terme de points sont qualifiés pour le tour suivant. En cas d'égalité de 2 joueur/euses, match d'appuie avec tirage au sort de la danse sera effectué.

Il y aura 4 phases à travers ce tournoi :

PHASE 1 QUALIFICATIVE : Danse sur : **NICE FOR WHAT** Drake

<https://www.youtube.com/watch?v=Ux5W33IBmDk>

PHASE 2 (1/4 de finale) : Danse sur **FINISS** Bruno Mars

https://www.youtube.com/watch?v=R8RbYzZ_E5A

PHASE 3(1/2 finale) : Danse sur **BUM BUM TAM TAM** Balin

https://www.youtube.com/watch?v=EdM4c_Cquyc

PHASE 4 (Finale) : Danse sur **BANG BANG BANG** Bigbang

<https://www.youtube.com/watch?v=QJEeOqnW3cU>

/!\ .TOUTE LES VIDEOS DES DANSES « Just Dance » sont visibles sur Youtube si vous souhaitez vous entrainer un peu à l'avance

INSCRIPTION Just Dance (10€ TARIF en ligne www.lagiga.fr ou 12€ sur place avec Pré-enregistrement obligatoire WhatsApp 0690 926 116)

REJOIGNEZ – NOUS
LES 2 ET 3 FÉVRIER

LE RSMA FÊTE LE SPORT

TOURNOI E-GAMES
 • FIFA 19
 • PES 19
 • CALL OF DUTY OPS 4
 • JUST DANCE

TOURNOIS SPORTIFS
 • FOOT • BASKET
 • VOLLEY • BOOTCAMP
 • TENNIS BALLON

GROUPES CARNAVAL
CONCERTS
ANIMATIONS
RESTAURATION
VILLAGE DE LA FORMATION

RENSEIGNEMENTS ET INSCRIPTIONS AUX TOURNOIS : [HTTPS://YPL.ME/98T](https://ypl.me/98t)

CAMP MILITAIRE DE LA JAILLE DE 8H30 À 17H

ENTRÉE LIBRE

GIGA'GAMES

COMPETITION eGames RSMA Fête le sport _ GIGA'GAMES RESERVES A TOUTES ET A TOUS (de17 à 26 ans)

IL SUFFIT D'AIMER DANSER !!

CALL OF DUTY BlackOps4

Mode de jeu : (scoring)

(**Plateforme PS4**_ (adaptateur manette Xbox One mis à disposition pour les joueurs One)

Call of Duty Black Ops 4

TV 101 cm à disposition

Mode Offline : MULTIPLAYER

Mélee Générale

Versus 1vs1 , en poule de 4

1 Victoire = 3Pts

1 Défaite = 0pts

Le nombre de Kills est comptabilisé afin de déterminer « goalaverage »

En cas d'égalité - Les 2 premiers de la poule , qualifiés pour le tour suivant

8^e/- 1/4^e/ - 1/2^e en Best of 3 (1^{er} à accéder à 2 parties gagnantes)

Cartes et paramètres

Gameplay

- Mini-carte (Balayage)
- 15 secondes de pré-match
- 5 secondes de pré-manche

Cartes / Map

- Frequency (Poule phase Qualification)
- Jungle (8^e de finale)
- Firing Range (1/4 de finale)
- Summit (1/2 de finale)
- Payload (FINALE)

Paramètres Contrôle :

Limite de temps : 5min

Limite de score : 30pts

Spécialistes interdits

Santé et Dégats par défaut

- 2 secondes de temps de réapparition
- 3 secondes de pénalité de suicide
- 15 secondes de pré-match
- 5 secondes de pré-manche

Spécialistes interdits

- Nomad
- Détecteur
- Balise tactique

Armes interdites

- Titan
- Hades
- VKM 750
- MOG 12
- SG12
- Hellion Salvo

- **Autres interdictions :**

- Pas de spwankill
- Interdiction de regarder la camera de l'autre compétiteur
- Lancer de couteau ou tomahawk interdit
- Pas de sniper
- Gadget de point de kill interdit
- Séries de points non autorisés

Accessoires INTERDITS :

- Gros calibre
- Explosif puissant
- Viseur laser II
- Charge maximale
- Tir rapide
- Poignée solide

Viseurs INTERDITS:

- Verrouillage rapide

Atouts INTERDITS :

- Fonceur
- Rôdeur
- Lien d'équipe
- Poursuivant

Jokers INTERDITS:

- Surarmement
- Mod opérateur principal
- Mod opérateur secondaire

Equipement INTERDITS:

- Détecteur acoustique

INSCRIPTION CALL OF DUTY BO4 (10€ TARIF en ligne www.lagiga.fr ou 12€ sur place
avec Pré-enregistrement obligatoire WhatsApp 0690 926 116

COMPETITION eGames RSMA Fête le sport _ GIGA'GAMES RESERVES A TOUTES ET A TOUS (de17 à 26 ans)

VIVEZ VOTRE PASSION FOOT !!



Qualification :

- Les phases qualificatives se dérouleront dans un système de poules.
- **Les 2 premiers** de chaque poule seront qualifiés pour les phases finales.
- **1 match gagné= 3points / 1 match nul= 1 point / 1 défaite= 0 point.**
- Les phases qualificatives se dérouleront sur des matches **d'une durée de 4 minutes** (voir paramètres du jeu).

Phase finale :

- Les phases finales se dérouleront en **2 matches gagnants.**
- Les phases finales se dérouleront sur deux matches gagnants **d'une durée de 4 minutes** par match (voir paramètres du jeu).
- La finale se déroulera sur 1 **match de 6 minutes.**

Règle de jeu :

- L'ensemble des matches auront lieu sur le jeu FIFA 19.
- Toutes les **équipes nationales comme clubs** pourront être sélectionnées, à l'exception des équipes du type « onze de légende ».

Game Play :

- ✓ Difficulté : Légende
- ✓ Arbitre : Aléatoire
- ✓ Météo : Dégagé
- ✓ Blessure : Oui
- ✓ Hors-jeu : Oui
- ✓ Caméra : diffusion TV
- ✓ Radar : 2D
- ✓ Défense : Tactique
- ✓ Gestion manuel des gardiens : Interdit
- ✓ Pause : Lorsque le ballon est sorti ou arrêt de jeu.
- ✓ Vitesse : Normale

INSCRIPTION FIFA1 (10€ TARIF en ligne www.lagiga.fr ou 12€ sur place avec Pré-enregistrement obligatoire WhatsApp 0690 926 116)



REJOIGNEZ – NOUS
LES 2 ET 3 FÉVRIER

LE RSMA FÊTE LE SPORT

TOURNOI E-GAMES
 • FIFA 19
 • PES 19
 • CALL OF DUTY OPS 4
 • JUST DANCE

GROUPES CARNAVAL
CONCERTS
ANIMATIONS
RESTAURATION
VILLAGE DE LA FORMATION

TOURNOIS SPORTIFS
 • FOOT • BASKET
 • VOLLEY • BOOTCAMP
 • TENNIS BALLON

RENSEIGNEMENTS ET INSCRIPTIONS AUX TOURNOIS : [HTTPS://YPL.ME/98T](https://ypl.me/98T)

CAMP MILITAIRE DE LA JAILLE DE 8H30 À 17H

ENTRÉE LIBRE

GIGA'GAMES

QR CODE

COMPETITION eGames RSMA Fête le sport _ GIGA'GAMES RESERVES A TOUTES ET A TOUS (de17 à 26 ans)

VIVEZ VOTRE PASSION FOOT !!

Qualification :

- Les phases qualificatives se dérouleront dans un système de poules.
- **Les 2 premiers** de chaque poule seront qualifiés pour les phases finales.
- **1 match gagné= 3points / 1 match nul= 1 point / 1 défaite= 0 point.**
- Les phases qualificatives se dérouleront sur des matches **d'une durée de 6 minutes** (voir paramètres du jeu).

Phase finale :

- Les phases finales se dérouleront en **match Aller/ Retour**.
- Les phases finales se dérouleront sur deux matches gagnants **d'une durée de 6 minutes** par match (voir paramètres du jeu).
- La finale se déroulera sur 1 **match de 10 minutes**.

Règle de jeu :

- L'ensemble des matches auront lieu sur le jeu PES2019
- Toutes les **équipes nationales comme clubs** pourront être sélectionnées, à l'exception des équipes du type « onze de légende ».

- Mode : Exhibition
- Niveau du match : Superstar
- Temps de jeu : 10 min
- Prolongations : OUI
- Penalty : OUI
- Nombre de remplacements : Trois (3)
- Émotion des joueurs : NON
- Condition de forme : NORMALE
- Blessures : NON
- Type de ballon : CONTINUA
- Stade : Aléatoire ou Domicile
- Temps de jeu : Nuit
- Saison : Été
- Météo : Ensoleillée
- Hauteur de la pelouse : Normale
- État du gazon : Normal
- Caméra : Par défaut
- Apparence du radar : Bas
- Vitesse de jeu : 0

INSCRIPTION FIFA1 (10€ TARIF en ligne www.lagiga.fr ou 12€ sur place avec Pré-enregistrement obligatoire WhatsApp 0690 926 116)

