



10-11 MARCH 2018 13e Ed

GGIC INTERNATIONAL CARIBBEAN CUP

Guadeloupe, eSport Caribbean destination

REGLEMENTS JEUX / GAMES RULES

Attitude Générale durant la compétition / General Attitude during the compétition

Le/la candidat(e) doit être présent au moment de la compétition . Après trois appels sans réponse , il/elle peut être disqualifié , pas de retour possible . Si le joueur est absent pour un temps , pour manger, boire , se détendre rapidement , il doit en informer l'arbitre général de son match. Le candidat doit répondre à se munir de sa propre manette ou équipement spécifique de jeu (stik, souris, volant...). Toute détérioration partielle ou totale du matériel des GGIC GIGA'GAMES 2018 International Caribbean Cup, sera remplacé sans négociation et remboursé par le/la/les fautif(s).

Insultes, injures ou des blessures à un autre joueur ou un membre de l'organisation sont strictement interdites. Les candidats ne sont pas autorisés à utiliser un langage abusif et gestes envers leurs adversaires avant , pendant ou après un match. Toute violence verbale ou physique entraînera la disqualification du tournoi , voir l'expulsion de l'arène par le service de sécurité , police ou gendarmerie

Pendant les deux jours de compétition , une pause repas est établi de 12h30 à 13h30 pour permettre à tous les joueurs se relaxer, reposer , se restaurer tranquillement. La reprise de tournois est à 14 heures .

The contestant must be present at the time of competition. After three unanswered calls, he can be disqualified, no way back. If the player is absent for a time out, to eat, drink, relax and he soon set matches, he must inform the general referee of his game. The contestant must meet the competition equipment. All partial or total deterioration of the material of GGIC GIGA'GAMES 2018 International Caribbean Cup, will be replaced without negotiation and reimbursement from the offending contestant

Insults, abuse, or physical harm to another player or member of the organization are strictly prohibited. Contestants are not allowed to use abusive language and gestures towards their opponents before,during or after gameplay. All verbal or physical violence will result in disqualification from the tournament, see the expulsion of the arena by the security service , police or military

During the two days of competition, a break lunch is provided from 12:30 am to 1:30 pm to allow all players take turns to rest, relaxand eat. The resumption of tournaments is to 2 pm.

** Récompenses établies, mais pouvant faire l'objet de légères modifications sous réserves de disponibilités ou de modifications avec nos partenaires*



CARIBBEAN GAMES

10-11 MARCH 2018 13e Ed

GGIC INTERNATIONAL CARIBBEAN CUP

Guadeloupe, eSport Caribbean destination

Manettes/ Controller rules

Tout le monde est autorisé à apporter leur propre manette, stick ou autre. Les manettes non originales ne sont autorisés que s'ils sont approuvés pour une utilisation normal par l'arbitre en chef. Boutons Turbo, les réglages des ralentis, des boutons programmés et extra sont en général interdits. Après chaque match, le joueur doit éteindre sa manette pour éviter toute interférence dans le jeu des prochains concurrents sur la même console en compétition. Après deux avertissements de la même personne, une pénalité ou disqualification peut être prononcée par l'arbitre.

Everyone is allowed to bring their own controller. Non-Original controllers are only allowed if they are approved for use by the head referee. Turbo buttons, slow motion settings ,programmed and extra buttons are in general not allowed. After each match, the player must turn off his controller to avoid interference in the game of the next contestants on the same console in competition. After two warnings from the same person, a penalty of disqualification may be ordered by the referee.

Arbitrage/ Referee

Note speciale Jeux de combat/ Versus Fighting

Les phases qualificatives suivent le principe du Tournoi a double élimination : 2 matchs gagnant en winner bracket et 2 match gagnant en loser bracket. C'est-à-dire qu'un joueur qui perds ses deux premiers matchs n'est pas encore éliminés du Tournoi, il peut encore se rattraper en remportant ses duels du loser braket.

NB : Les matchs arrangés entre les 2 joueurs uniquement avec leurs équipes secondaires en Finales sont strictement interdits. Les joueurs sont tenus tous deux de prendre leur équipe principale pour la finale. Tout refus à cette règle des deux parties, et constat d'arrangement anti sportif, et nuisible au spectacle eSport, peut engendrer un déclassement des 2 finalistes fautifs à la 3ème et 4ème place.

The qualifying rounds follow the principle of a double elimination tournament : win two games in two winner bracket winner and loser bracket game. That is to say that a player who lost his first two games has not yet been eliminated from the tournament , he can still catch up by winning duels the loser braket .

NB : The match fixing between 2 players with only a second teams in finals is strictly prohibited. Players are required both to their core team for the final. Any refusal to rule that both parties and sporting finding anti arrangement, and harmful to the eSports show , can lead to a downgrading of two finalists to fault the 3rd and 4th Place .

Arbitres référent / main referee

Les règlements présent dans ce document sont établis. Cependant en cas de force majeure, l'Arbitre principal, en accord avec la majorité des joueurs peut avoir à modifier le règlement pour un meilleur déroulement de la compétition.

The above regulations in this document are established. However, in case of special problem, the main referee, in agreement with the majority of players may have to change the regulation for better running of the competition

** Récompenses établies, mais pouvant faire l'objet de légères modifications sous réserves de disponibilités ou de modifications avec nos partenaires*



10-11 MARCH 2018 13e Ed

GGIC INTERNATIONAL CARIBBEAN CUP

Guadeloupe, eSport Caribbean destination



FIFA 18™

Mode de jeu : Match duel (1 vs 1) OFFLINE

(Plateforme PS4 /ONE _adaptateur manette ONE à disposition)

GGIC Giga'Games International Caribbean Cup 2018

Règlement Global [Jeu normal Offline (pas FUT)

MODE DE JEU : Ecran

TYPE DE MATCH : Duel (1 vs 1)

DEROULE : Les joueurs se confrontent dans des matchs de football 1vs 1. La compétition se déroule dans un système de tournoi composé de poules , suivi des phases finales.

A – B – C – D- E – F – G – H . Chacun effectuera un match duel l'un contre l'autre, soit 7 match au total pour chacun dans une poule de 8 :

A vs B	B vs C	C vs E	D vs H
A vs C	B vs D	C vs F	E vs F
A vs D	B vs E	C vs G	E vs G
A vs E	B vs F	C vs H	E vs H
A vs F	B vs G	D vs E	F vs G
A vs G	B vs H	D vs F	F vs H
A vs H	C vs D	D vs G	G vs H

1 MATCH GAGNE = 3pts 1 MATCH NUL= 1pts 1 MATCH PERDU = 0pt

l'issu de l'ensemble des matchs de poules , *les 4 premiers de chaque poule en terme de points sont qualifiés pour le tour suivant.* En cas, d'égalité de points, la différence de but fait office de juge, en outre, dans le cas où la différence de buts égale entre les joueurs, où les buts pour ne peuvent séparer les joueurs, ils effectueront un match d'appui de 4 minutes. Les phases finales se déroulent en matches Aller/Retour de 5 minutes (prolongation avec tirs aux buts à l'issue des 2 matchs si nul dans le temps réglementaire). La finale un match de 6minutes avec prolongations et séance de tirs au buts si égalité dans le temps réglementaire.

Réglages Jeu (Préférences)

Défense : Défense tactique obligatoire - **Caméra :** Diffusion TV - **Radar :** 2D
Assistance passes : Non **Arbitre :** Aléatoire **Blessures :** Oui - **Hors-jeu :** Oui
Conditions météo : Dégagé - **Durée de jeu :** 4 minutes - 5Min phases finales A/R - 6 Minutes pour la Finale - **Remplacement :** 3
Stade : Choix libre **Vitesse de jeu :** Normal **Difficulté :** Legend **Equipe :** Choix libre
CLUBS ou NATIONS d'origine (11 de Légende et transferts Interdits)
Réglage formation : Choix libre - **Affichage du temps/score :** Oui
Main : Désactivé - **Phase de poules :** Arrêt du match à la fin du temps réglementaire
Phases finales : Séance de tirs aux buts après prolongations.

!⚠Chaque joueur doit apporter sa propre manette personnelle avec cable usb
 (PS4 ou XBOX ONE)

** Récompenses établies, mais pouvant faire l'objet de légères modifications sous réserves de disponibilités ou de modifications avec nos partenaires*



10-11 MARCH 2018 13e Ed

GGIC INTERNATIONAL CARIBBEAN CUP

Guadeloupe, eSport Caribbean destination

Global rules ENGLISH Normal offline game (No FUT)

The competition will take place on PS4 ,

The organization puts on all console adapters Chronus Max for XBOX ONE controllers .

! To this effect you must have your own controller : PS4 or XBOX ONE controller with usb cable

The following game settings will be used:

- **Mode:** Exhibition
- **Level:** Legend
- **Team :** Free , Club /Nation (no "All-Star or transfer team")
- **Half Time:** 4 min in groupe stage - 5 min after in return matches - 6min for the final
- **Tactics:** personnal tactic of the gamer will be allowed , directly on the game (no download profil)
- **Passing Power Assistance :** OFF
- **Injuries:** ON
- **Offsides:** ON
- **Defending :** Tactical Defending
- **Weather:** Clear / Time : 21
- **Speed:** Normal
- **Radar:** 2D
- **Replacement :** 3
- **Individual Marking:** unauthorized
- **Timer:** ON
- **Camera:** TV Broadcast

Groups stage

The first qualifying rounds will be organized into groups stage. Each group consists of 8 person maximum . At the end of the various duels, the first four in terms of points are qualified for the next level. 1 Win = 3pts, 1 draw = 1pt , 1 loss = 0pt. In case of a tie between two players, the goal difference determines qualified. If the tie remains perfect, match restraints of 4 minutes will determine the winner.

After groupe stage > Home & Away match for 32e / 16e/ 8e/¼ de finale / ½ final

A "home & away" match is played in two games of 5 minutes. The winner of the match is the player with the most goals at the end of the two games.

button "pause"

It is forbidden use pause during an action match , except when the ball is out of bounds (corner, clearance...) . If player uses the button "pause" during a stage of play he will loss the current match 3 to 0, except if the two players agree

Match interrupted

If a game is involuntary interrupted (player crash, game crash ...) the tournament officials may or not decide to replay the game. If the match must be replay it will be according to the following rules: If both players haven't scored a goal during the first half-time the whole match will be replayed. If the problem took place after the first goal scored, the game will be restarted with the remaining half-time. The goals scored of the interrupted half-time will be added to the final score of the new game.

** Récompenses établies, mais pouvant faire l'objet de légères modifications sous réserves de disponibilités ou de modifications avec nos partenaires*



10-11 MARCH 2018 13e Ed

GGIC INTERNATIONAL CARIBBEAN CUP

Guadeloupe, eSport Caribbean destination



MARIO KART 8

Mode : Solo (4 vs 4)

(Plateformes compatibles : Wii U)

GGIC Giga'Games International Caribbean Cup 2018

Règlement Global : FRANCAIS

Tous les véhicules et tous les accessoires sont autorisés sauf: voiture or, pneu or et delta plane or.
Tournoi en élimination directe.

4 joueurs s'affrontent sur 3 circuits en 150 CC.

Les 2 derniers au classement général sont éliminés.

Les 2 premiers sont sélectionnés.

L'association Giga'Games met à la disposition des joueur des Manettes Wii U pro.

Pour les joueurs possédant des wiimote, manette Wii pro et Nunchuk, ils sont autorisés, mais nous ne serons tenus pour responsables en cas de perte ou de vol.

Nous ne fournissons pas de piles de rechange pour vos wiimote, nous vous conseillons d'apporter des piles neuves.

Important:

Si une wiimote et son accessoire (nunchuk ou manette) sont deconnectés durant la course, il n'y aura de replay. La course continuera. Prenez vos précautions et éviter les gestes brusques.

CIRCUITS	
Poule	16ème de finale
<ul style="list-style-type: none"> - Parc Glou glou : Coupe Champignon - Plaine Donuts : Coupe Banane - Circuit d'Hyrule : Coupe Triforce 	<ul style="list-style-type: none"> - Desert Sec Sec : Coupe Banane - Royaume Sorbet : Coupe Feuille - Passage Feuillage : Coupe Crossing
8ème de finale	Quart de Finale
<ul style="list-style-type: none"> - Autodrome Royal : Coupe Banane - Manoir Trempé : Coupe Fleur - Big Blue : Coupe Clochette 	<ul style="list-style-type: none"> - Lagon Tourbillon : Coupe étoile - Stade wario : Coupe Feuille - Circuit Yoshi : Coupe Oeuf
Demi-Finale	Finale
<ul style="list-style-type: none"> - Chateau de Bowser : Coupe Spéciale - Animal Crossing : Coupe Crossing - Koopapolis : Coupe Clochette 	<ul style="list-style-type: none"> - Route Ruban : Coupe Clochette - Métro Turbo : Coupe Clochette - Route Arc-en-Ciel : Coupe Eclair

Si il y a moins de 32 participants, la sélection de la demi-finale sera retirée.

** Récompenses établies, mais pouvant faire l'objet de légères modifications sous réserves de disponibilités ou de modifications avec nos partenaires*



10-11 MARCH 2018 13e Ed
GGIC INTERNATIONAL CARIBBEAN CUP
Guadeloupe, eSport Caribbean destination



STREET FIGHTER V Arcade Edition™

Mode de jeu : Versus duel (1 vs 1)
(Plateforme PS4)

GGIC Giga'Games International Caribbean Cup 2018

Règlement Global

MODE DE JEU : Versus 1 vs 1

Le Tournoi suit le principe du Tournoi à double élimination : 2 matchs gagnant en winner bracket et 2 match gagnant en loser bracket. C'est-à-dire qu'un joueur qui perd ses deux premiers matchs n'est pas encore éliminé du Tournoi, il peut encore se rattraper en remportant ses duels du loser bracket. Les rounds seront en 99 secondes. Tous les personnages seront autorisés

La finale sera en 2 matchs gagnant (first to 3). Si le joueur issu des winner bracket gagne est le 1^{er} à remporter 2 matchs, il remporte le Tournoi. Si le joueur issu des loser bracket est le 1^{er} à remporté ces 2 matchs, le bracket est RESET (compteur remis à zéro pour les 2). Dans cette dernière phase le 1^{er} à remporter 2 matchs, il remporte le Tournoi

Le perdant d'un match peut changer de personnage, le gagnant garde son personnage.

Stage aléatoire

L'utilisation du bouton « pause » pendant un match est interdite. Les joueurs sont invités à régler cette situation à l'amiable. Si aucun terrain d'entente n'est trouvé, le joueur ayant mis pause est sanctionné par un blâme et sera disqualifié dès sa 2^{ème} utilisation du bouton « pause »

Manette / Stick

! Chaque joueur doit apporter sa propre manette personnelle (PS4) ou stick

Toutes les configurations de touches, dans le menu « Commandes » du jeu, sont autorisées. Les raccourcis sont donc autorisés.

L'utilisation du turbo d'un contrôleur est interdite

** Récompenses établies, mais pouvant faire l'objet de légères modifications sous réserves de disponibilités ou de modifications avec nos partenaires*



10-11 MARCH 2018 13e Ed
GGIC INTERNATIONAL CARIBBEAN CUP
Guadeloupe, eSport Caribbean destination



DRAGON BALL FIGHTER Z™

Mode de jeu : Versus duel (1 vs 1)

(Plateforme PS4 / ONE _adaptateur manette One pour les joueurs XBOX)

GGIC Giga'Games International Caribbean Cup 2018

Règlement Global

MODE DE JEU : Versus 1 vs 1

The organization puts on all console adapters Chronus Max for **XBOX ONE** controllers .

⚠ To this effect you must have your own controller : PS4 or XBOX ONE controller with usb cable

Le Tournoi suit le principe du Tournoi a double élimination : 2 matchs gagnant en winner bracket et 2 match gagnant en loser bracket. C'est-à-dire qu'un joueur qui perds ses deux premiers matchs n'est pas encore éliminés du Tournoi, il peut encore se rattraper en remportant ses duels du loser braket. Les rounds seront en 99 secondes. Tous les personnages seront autorisés

La finale sera en 2 matchs gagnant (first to 3). Si le joueur issu des winner bracket gagne est le 1^{er} à remporter 2 matchs ,il remporte le Tournoi. Si le joueur issu des loser bracket est le 1^{er} à remporté ces 2 matchs, le bracket est RESET (compteur remis à zéro pour les 2). Dans cette dernière phase le 1^{er} à remporter 2 matchs ,il remporte le Tournoi

Le perdant d'un match peut changer de personnage, le gagnant garde son personnage.

Stage aléatoire

L'utilisation du bouton « pause » pendant un match est interdite. Les joueurs sont invités à régler cette situation à l'amiable. Si aucun terrain d'entente n'est trouvé, le joueur ayant mis pause est sanctionné par un blâme et sera disqualifié dès sa 2^{ème} utilisation du bouton « pause »

Manette / Stick

⚠ Chaque joueur doit apporter sa propre manette personnelle (PS4) / (ONE) ou stick

Toutes les configurations de touches, dans le menu « Commandes » du jeu, sont autorisées. Les raccourcis sont donc autorisés.

L'utilisation du turbo d'un contrôleur est interdite

** Récompenses établies, mais pouvant faire l'objet de légères modifications sous réserves de disponibilités ou de modifications avec nos partenaires*



10-11 MARCH 2018 13e Ed
GGIC INTERNATIONAL CARIBBEAN CUP
Guadeloupe, eSport Caribbean destination



NARUTO STORM 4™

Mode de jeu : Versus duel (1 vs 1)

(Plateforme PS4 / ONE _adaptateur manette One pour les joueurs XBOX)

GGIC Giga'Games International Caribbean Cup 2018

Règlement Global

MODE DE JEU : Versus 1 vs 1

Le Tournoi suit le principe du Tournoi a double élimination : 2 matchs gagnant en winner bracket et 2 match gagnant en loser bracket. C'est-à-dire qu'un joueur qui perds ses deux premiers matchs n'est pas encore éliminés du Tournoi, il peut encore se rattraper en remportant ses duels du loser braket Les rounds seront en 99 secondes. Tous les personnages seront autorisés, 1soutien

[] Éveil infinie (bug) MP Interdit

[] "Danzo" mort subite interdite

[] Spam interdit

La finale sera en 2 matchs gagnant (first to 3). Si le joueur issu des winner bracket gagne est le 1^{er} à remporter 2 matchs , il remporte le Tournoi. Si le joueur issu des loser bracket est le 1^{er} à remporté ces 2 matchs, le bracket est RESET (compteur remis à zéro pour les 2). Dans cette dernière phase le 1^{er} à remporter 2 matchs , il remporte le Tournoi

. Le perdant d'un match peut changer de personnage et de soutien. le gagnant garde son personnage et son soutien.

Stage aléatoire

L'utilisation du bouton « pause » pendant un match est interdite. Les joueurs sont invités à régler cette situation à l'amiable. Si aucun terrain d'entente n'est trouvé, le joueur ayant mis pause est sanctionné par un blâme et sera disqualifié dès sa 2^{ème} utilisation du bouton « pause »

Manette / Stick

⚠ Chaque joueur doit apporter sa propre manette personnelle (PS4 ou ONE) ou stick

Toutes les configurations de touches, dans le menu « Commandes » du jeu, sont autorisées. Les raccourcis sont donc autorisés.

L'utilisation du turbo d'un contrôleur est interdite

** Récompenses établies, mais pouvant faire l'objet de légères modifications sous réserves de disponibilités ou de modifications avec nos partenaires*



10-11 MARCH 2018 13e Ed
GGIC INTERNATIONAL CARIBBEAN CUP
Guadeloupe, eSport Caribbean destination



TEKKEN 7™

Mode de jeu : Versus duel (1 vs 1)

(Plateforme PS4 / ONE _adaptateur manette One pour les joueurs
XBOX)

GGIC Giga'Games International Caribbean Cup 2018

Règlement Global

MODE DE JEU : Versus 1 vs 1

The organization puts on all console adapters Chronus Max for **XBOX ONE** controllers .

/! To this effect you must have your own controller : PS4 or XBOX ONE controller with usb cable

Le Tournoi suit le principe du Tournoi a double élimination : 2 matchs gagnant en winner bracket et 2 match gagnant en loser bracket. C'est-à-dire qu'un joueur qui perd ses deux premiers matchs n'est pas encore éliminés du Tournoi, il peut encore se rattraper en remportant ses duels du loser bracket. Les rounds seront en 99 secondes. Tous les personnages seront autorisés

La finale sera en 2 matchs gagnant (first to 3). Si le joueur issu des winner bracket gagne est le 1^{er} à remporter 2 matchs , il remporte le Tournoi. Si le joueur issu des loser bracket est le 1^{er} à remporté ces 2 matchs, le bracket est RESET (compteur remis à zéro pour les 2). Dans cette dernière phase le 1^{er} à remporter 2 matchs , il remporte le Tournoi

. Le perdant d'un match peut changer de personnage, le gagnant garde son personnage.

Stage aléatoire

L'utilisation du bouton « pause » pendant un match est interdite. Les joueurs sont invités à régler cette situation à l'amiable. Si aucun terrain d'entente n'est trouvé, le joueur ayant mis pause est sanctionné par un blâme et sera disqualifié dès sa 2^{ème} utilisation du bouton « pause »

Manette / Stick

/! Chaque joueur doit apporter sa propre manette personnelle (PS4) / (One) ou stick

Toutes les configurations de touches, dans le menu « Commandes » du jeu, sont autorisées. Les raccourcis sont donc autorisés.

L'utilisation du turbo d'un contrôleur est interdite

** Récompenses établies, mais pouvant faire l'objet de légères modifications sous réserves de disponibilités ou de modifications avec nos partenaires*



10-11 MARCH 2018 13e Ed
GGIC INTERNATIONAL CARIBBEAN CUP
 Guadeloupe, eSport Caribbean destination

JUST DANCE

JUST DANCE Adultes Séries

Mode de jeu : **Versus duel** (1 vs 1)

(Plateforme KINECT) [GUADELOUPE Uniquement]

ADULTES Séries

GGIC Giga'Games International Caribbean Cup 2018

Règlement Global

MODE DE JEU : Versus 1 vs 1 - Difficulté : Normal

DEROULE : Les joueurs / euses se confrontent dans des battles de danse 1vs 1 dans des groupes de 4 , jusqu'à la grande finale.

A – B – C – D . Chacun effectuera un match duel l'un contre l'autre, soit 3 match au total pour chacun dans une poule de 4 :

A vs B A vs C A vs D B vs C B vs D D vs C

1 MATCH GAGNE = 3pts 1 MATCH NUL= 1pts 1 MATCH PERDU = 0pt

l'issu de l'ensemble des matchs de poules , *les 2 premier(e)s de chaque poule en terme de points sont qualifiés pour le tour suivant*. En cas, d'égalité de points, la différence de scores déterminera le/la gagnante.

DESALTÉRATION : Un espace désaltération sera mis à disposition par l'organisation Giga'Games , à l'ensemble des compétiteurs / trices avec du Coca-Cola , Capri-Sonne , Eau Capès dolé

TITRES A DANSER :

POULES 1er GROUPE : Just Dance COULD YOU BE LOVED (Bob Marley)

<https://www.youtube.com/watch?v=6v3ul1B09J4&t=13s>

1/6e de FINALE et 8e de FINALE : Just Dance MACARENA <https://www.youtube.com/watch?v=Nm93Lr10orU>

1/4 de FINALE : Just Dance HAPPY (Pharrell Williams) https://www.youtube.com/watch?v=G74_o_43_RQ

1/2 de FINALE : Just Dance DESPACITO (Luis Fonsi) <https://www.youtube.com/watch?v=9hW5sXowU9Q>

GRAND FINALE : Just Dance TUM TUM (Yemi Aleda) <https://www.youtube.com/watch?v=ve7YlebTvYU>

** Récompenses établies, mais pouvant faire l'objet de légères modifications sous réserves de disponibilités ou de modifications avec nos partenaires*



10-11 MARCH 2018 13e Ed
GGIC INTERNATIONAL CARIBBEAN CUP
 Guadeloupe, eSport Caribbean destination



JUST DANCE Juniors Séries (-15ans)

Mode de jeu : Versus duel (1 vs 1)

(Plateforme KINECT)

[GUADELOUPE Uniquement]

Juniors Séries

GGIC Giga'Games International Caribbean Cup 2018

Règlement Global

MODE DE JEU : Versus 1 vs 1 - Difficulté : Normal

DEROULE : Les joueurs / euses se confrontent dans des battles de danse 1vs1 dans des groupes de 4, jusqu'à la grande finale.

A – B – C – D . Chacun effectuera un match duel l'un contre l'autre, soit 3 match au total pour chacun dans une poule de 4 :

A vs B A vs C A vs D B vs C B vs D D vs C

1 MATCH GAGNE = 3pts 1 MATCH NUL= 1pts 1 MATCH PERDU = 0pt

l'issu de l'ensemble des matchs de poules , *les 2 premier(e)s de chaque poule en terme de points sont qualifiés pour le tour suivant.* En cas, d'égalité de points, la différence de scores déterminera le/la gagnante.

DESALTEATION : Un espace désaltération sera mis à disposition par l'organisation Giga'Games , à l'ensemble des compétiteurs / trices avec du Coca-Cola , Capri-Sonne , Eau Capès dolé

TITRES A DANSER :

POULES 1er GROUPE : Just Dance LIMBO (Dady Yankee) <https://www.youtube.com/watch?v=B1vg46gEI8E>

1^èe de FINALE et 8^e de FINALE : Just Dance PAPAOUTAI (Stromae)

<https://www.youtube.com/watch?v=EOCeRWLfygQ>

1/4 de FINALE : Just Dance DARK HORSE (Katty Perry)

<https://www.youtube.com/watch?v=vNb1PXWQHbo>

1/2 de FINALE : Just Dance ROCKABYE (Sean Paul & Anne Marie)

<https://www.youtube.com/watch?v=R3F8vEwf-bl>

GRAND FINALE : Just Dance WAKA WAKA (Shakira) <https://www.youtube.com/watch?v=ie-f7eE251U>

**Récompenses établies, mais pouvant faire l'objet de légères modifications sous réserves de disponibilités ou de modifications avec nos partenaires*



10-11 MARCH 2018 13e Ed
GGIC INTERNATIONAL CARIBBEAN CUP
Guadeloupe, eSport Caribbean destination



BABY FOOT [REGELEMEN avec

Règlement du tournoi : le jeu consiste à marquer 10 buts pour gagner une partie. A 5 points, il y a changement de camp. Pour limiter la durée d'une partie, celle-ci sera fixé à 10 minutes. Si il y a égalité à la fin des 10 minutes, on appliquera la règle du « But en Or » (Pour celles et ceux qui ne connaissent pas, le premier qui marque gagne).

FRAIS D'INSCRIPTION : 5€ par personne (soit 10€ l'équipe de 2)

Article 1 : L'ENGAGEMENT

La partie commence par un tirage au sort. L'engagement (joueur ayant bénéficié du tirage au sort ou ayant encaissé un but) se fait via l'orifice prévu à cet effet.

Article 2 : LA REMISE EN JEU Lors d'une sortie de la table de jeu, la balle est remise aux arrières du camp d'où elle est sortie, quelle que soit la direction. Une balle immobilisée entre deux barres est donnée aux arrières du camp où elle est immobilisée. Une balle immobilisée entre les barres des demis est remise aux demis qui ont eu l'engagement précédemment.

Article 3 : LE « PRÊT » Pour tout engagement ou remise en jeu, le joueur doit demander « prêt ? » et attendre que son adversaire direct lui réponde « prêt ! ».

Article 4 : LES PISSETTES Les tirs des ailiers avant (pissettes) sont autorisés des 2côtés.

Article 5 : LES REPRISES Les reprises sont autorisées en double.

Article 6 : LES ROULETTES

Les roulettes sont autorisées à la condition que la barre n'effectue pas plus d'une rotation avant et après la frappe.

Article 7 : LA GAMELLE La gamelle (balle entrée et ressortie du but) ne vaut qu'un point. Réengagement normal aux demis.

Article 8 : CHANGEMENT DE POSITION Les joueurs d'une équipe peuvent changer de position (avant/arrière) lors d'un engagement ou d'un temps mort.

Article 9 : LES DEMIS Les buts marqués des demis sont valables. Lors d'un dégagement des arrières, l'équipe adverse a le droit de bouger ses demis.

Article 10 : BUT DU GARDIEN Les buts marqués du gardien valent 2 buts.

LES INTERDITS : Utiliser des accessoires sur les barres non conformes aux règles du jeu. • Mettre les mains dans le baby-foot en cours de jeu. • Déplacer ou soulever la table du jeu. • Tordre les barres. • Toutes les gênes (chocs par les demis ou les arrières adverses sur les montants du baby lors d'un tir ou d'un contrôle, chocs des joueurs adverses directs, chocs violents, vibration du baby-foot,...etc). Toute tentative de distraction. • Avoir une attitude agressive à l'égard des adversaires. • Les joueurs pourront être disqualifiés si leurs comportement n'est pas dans l'esprit •

** Récompenses établies, mais pouvant faire l'objet de légères modifications sous réserves de disponibilités ou de modifications avec nos partenaires*



10-11 MARCH 2018 13e Ed

GGIC INTERNATIONAL CARIBBEAN CUP

Guadeloupe, eSport Caribbean destination



avec

RECOMPENSES*

Giga'Games SOCCER TIME

[**BABYFOOT** Equipe de 2 _ série Adultes]



1ère EQUIPE Adultes

2 MEDAILLES COULEUR OR
CHAMPION BABY-FOOT série Adulte
Giga'Games BABY'FOOT Challenge 2018
+ **100 € cash + 1 Bouteille**



2ème EQUIPE Adultes

2 MEDAILLES COULEUR ARGENT
VICE- CHAMPION BABY-FOOT série Adulte
Giga'Games BABY'FOOT Challenge 2018 +
2 Barbecue électriques +
+ 2 assortiments eau pétillante aromatisée



3ème EQUIPE Adultes

2 MEDAILLES COULEUR ARGENT
3e BABY-FOOT série Adulte
Giga'Games BABY'FOOT Challenge 2018 +
2 Sièges design pliables rembourrés
+ Cadeaux Collectors Giga'Games

**Récompenses établies, mais pouvant faire l'objet de légères modifications sous réserves de disponibilités ou de modifications avec nos partenaires*



10-11 MARCH 2018 13e Ed
GGIC INTERNATIONAL CARIBBEAN CUP
Guadeloupe, eSport Caribbean destination

RECOMPENSES*

avec



Giga'Games SOCCER TIME

[**BABYFOOT** Equipe de 2 _ série JUNIOR - U15ans]



1ère EQUIPE JUNIOR

2 MEDAILLES COULEUR OR
CHAMPION BABY-FOOT série Junior
Giga'Games BABY'FOOT Challenge 2018 +
2 Entrées au Parc d'attraction KARUKERA LAND +
2 Boites de Jeux de société



2ème EQUIPE

2 MEDAILLES COULEUR ARGENT
VICE-CHAMPION BABY-FOOT série Junior
Giga'Games BABY'FOOT Challenge 2018 +
2 assortiments Ballons [ballon Volley + ballon Foot]
+ 2 sacs au dos + 2 gourdes



3ème EQUIPE

2 MEDAILLES COULEUR ARGENT
3e BABY-FOOT série Junior
Giga'Games BABY'FOOT Challenge 2018 +
2 Sièges design pliables rembourrés
+ Cadeaux Collectors Giga'Games

**Récompenses établies, mais pouvant faire l'objet de légères modifications sous réserves de disponibilités ou de modifications avec nos partenaires*